**Grupo 4**

**CLARO SISTEMAS 5**

**Desarrolladores:**

*Santiago Henao Otálora*

*Brayan Steven Ramírez Diaz*

**2024**

**Objetivo:**

La empresa Repuestos Mundial Ltda., se dedica a la importación, fabricación y venta de repuestos

automotores; necesita una aplicación web que le permita satisfacer la necesidad del pago

mensual de la nómina de sus empleados.

**Generalidades:**

**Datos de la empresa:**

* Nombre: Repuestos Mundial Ltda.
* Colores institucionales: Naranja con azul.
* La página debe tener un logo (este “NO es entregado por la empresa”)
* En la página debe aparecer una foto de nuestra sede principal (no suministrada por la

empresa).

**Aplicación WEB:**

Ingresos:

* Ingreso de nuevos empleados, modificación de la información de los empleados.
* Ingreso, modificación de áreas de trabajo
* Ingreso, modificación de cargos.
* Ingreso de horas extras para los empleados (extras nocturnas, extras dominicales-festivas)
* Ingreso de días laborados por empleado durante el mes.

**Liquidación (por empleado):**

1. Sueldomensual = salario \* díaslaborados / 30
2. Horasextnocturnas = vrhoraempleado \* extrasnocturnas \* 1.5
3. Horasextdomfest = vrhoraempleado \* extrasdomfest \* 2
4. Auxtransporte = 162000 (cuyo salario sea menor a 2+ 600000)
5. Totmensual = sueldomensual + Horasextdomfest + Horasextnocturnas + Auxtransporte
6. Salud = Totmensual \* 4 / 100
7. Pensión = Totmensual \* 4 / 100
8. Devengado = Totmensual – salud – Pensión

**Consultas**

La aplicación debe permitir consultar:

* Áreas de la empresa (por código)
* Cargos (por Código)
* Empleados Cédula de Ciudadanía
* Empleados por nombres o parte del nombre

Listados

Liquidación de la nómina

(cualquier listado que el grupo considere importante)

**Documentación**

1. **Sprint de la página web:**

En el elaboraremos todo lo que se va a estar trabajando durante el proyecto, los requerimientos los cuales determinaran la cantidad de trabajo a elaborar durante el proyecto algunas de las tareas son los estados de la tarea, la prioridad, el inicio y fin de la tarea, quien y como se elaborar la tarea, a medida de que se vayan elaborando las tareas se irán cambiando los estados de las mismas hasta que todo el listado de objetivos/tareas estén realizadas al 100%.

1. **Logo:**

Antes de comenzar a diseñar un logo, es esencial conocer la marca a un nivel profundo. Esto incluye considerar la demografía, objetivo, visión, misión e incluso las tendencias de la industria. Esto nos ayudará a crear una identidad integral, de la cual el logotipo es el ejemplo más destacado.

El logotipo debe tener un propósito claro, desde los colores naranjas y azules hasta las fuentes y el símbolo seleccionado, puede decir mucho sobre el objetivo de la empresa,

es importante que el logotipo sea único y memorable, el diseño y la tipografía de tu logotipo deben reflejar la personalidad de la marca.

En el caso de la empresa Repuestos Mundial Ltd. se escogió un logotipo minimalista y simple que es fácil de recordar y reconocer.

1. **Diseño de la página:**

La meta de este punto es tratar de elaborar un diseño que se ajuste a las necesidades del cliente garantizando una experiencia de usuario positiva y una funcionalidad óptima.

Es importante realizar una investigación exhaustiva sobre la industria de repuestos de autos y los competidores. Esto ayudará a identificar las necesidades y expectativas de los clientes, así como las tendencias y mejores prácticas en el diseño de sitios web de repuestos de autos y una vez que se haya completado la investigación, es hora de crear un plan para la estructura y el contenido del sitio web. Esto incluye la creación de una estructura de navegación clara y fácil de usar, la definición de las categorías de productos y la planificación de las páginas de contenido.

El siguiente paso es crear un diseño de interfaz de usuario que sea atractivo y fácil de usar. Esto incluye la selección de colore, que son el naranja y azul que son los que representan a la empresa Repuestos Mundial Ltd, fuentes y gráficos que reflejen la marca y el público objetivo, así como la creación de una interfaz de usuario intuitiva y fácil de navegar.

1. **Maquetación de la Página:**

Una vez que se haya completado el diseño de la interfaz de usuario, es hora de comenzar el proceso de desarrollo del sitio web. Consiste en transformar el diseño de una web en un conjunto de archivos (html, css y js) para que los navegadores web puedan interpretarlos y reproducirlos correctamente en diferentes dispositivos, también esto incluye la creación de una base de datos de productos, la implementación de una plataforma de comercio electrónico y la integración de funciones de búsqueda y filtrado.

1. **QA del Diseño:**

En este punto nos damos en la tarea de asegurarnos del correcto funcionamiento de lo que llevamos de la web, evaluamos exhaustivamente los resultados de la maquetación y hacemos comparaciones con el diseño inicial y los resultados que salgan de esta evaluación, ya sean mejoras de la maquetación, se implementan en la pagina con la respectiva aprobación del cliente.

1. **Áreas:**

Después de crear la pagina principal de nuestro cliente, empezamos ahora a la implementación de las secciones del nav que solicito el cliente, en este caso son las Áreas, en las cuales el cliente va poder seleccionar los diferentes puestos que se encuentran en su empresa, y cuando el cliente seleccione un Área se va a encontrar una pequeña descripción del cargo, funciones y demás datos que sean requeridos y lo más importante se va a encontrar con un código que va a ser único para cada Área.

1. **Cargos:**

En esta sección el cliente se va a encontrar con los diferentes cargos de la empresa ya sean Gerente, sub gerente y empleado

1. **Datos del Empleado:**

El cliente en esta sección del nav va a poder filtrar a los datos de sus empleados y va a poder hacer un CRUD de los datos de los empleados, logrando crear datos, leer datos, actualizar los datos y borrarlos guardándolos así en la base de datos del empleado.

1. **Datos de Nomina:**

En esta sección el cliente encontrará los datos de la nomina de cada empleado de su empresa, el sueldo, beneficios legales, extralegales y recargos de todo tipo, también podrá hacer CRUD en el y sobre todo descargar un desprendible de nómina el cual estará en PDF.

1. **Liquidación:**

En esta sección se encontrará con el apartado de liquidación del empleado se podrá hacer CRUD y sobre todo se podrá seleccionar los datos del empleado para que se haga su liquidación automáticamente, con sus diferentes pagos y aportes y claro esta que esta liquidación se podrá descargar de forma PDF y compartir con el empleado.

1. **Implementación de funcionalidades:**

En este campo el equipo de desarrollo se va a dar la tarea de agregar dinamismo a la web

1. **Insertar Bases de Datos/Probarlas:**

Se le solicitará al cliente la base de datos se sus empleados y se hará testeos de la funcionalidad de esta misma en la página web.

1. **QA de la página:**

En este punto nos damos en la tarea de asegurarnos del correcto funcionamiento de lo que llevamos de la web, evaluamos exhaustivamente los resultados de la maquetación y hacemos comparaciones con el diseño inicial y los resultados que salgan de esta evaluación, ya sean mejoras de la maquetación, se implementan en la página con la respectiva aprobación del cliente.

1. **Despliegue en la Web**

Finalmente, después de que el cliente apruebe todos los campos de la web y que las QA salieran sin errores se hace el despliegue de la pagina web a internet finalizando así el proyecto y cobrando.